# Projet

**Développement d’une application web e-commerce**

## Contexte

## Au cours de notre première année en formation du

## Software Engineering for Digital Services (A.S.E.D.S) à

## l'Institut National des Postes et Télécommunications, nous

## sommes amenés à réaliser un projet en matière du

## développement web tout au long de la deuxième période du

## premier semestre.

## Dans ce contexte nous avons choisi de créer une application e-commerce

## 2-Objectifs du site e-commerce :

## Notre objectif est de permettre aux visiteurs de découvrir l’ensemble des produits disponibles sur notre site et les commander en ligne.

## Nous espérons :

## Exposer un catalogue de produits

## Gérer quotidiennement les produits,les comandes…

## Fournir des méthodes de paiement en ligne

## 3-Les choix technologiques :

## Les bases du Web : HTML/CSS/Javascript/Bootstrap

## Frontend Framework :React

## Backend Framework :Node.js

## SGBD : MySQL

## 4-Spécifications fonctionnelles

Cette application proposera aux clients les différents produits regroupés en catégories. Chaque produit possédera sa propre affiche descriptive .

En naviguant sur l’application, les produits seront présentés sous forme de liste, et en cliquant sur l'un d'eux on pourra accéder à sa description détaillée. Le client aura alors la possibilité de l'ajouter à son panier. Il aura aussi le droit de consulter son panier, éventuellement y supprimer ou modifier les quantités de certains produits, puis le valider pour passer la commande.

Notre application web offrira les fonctionnalités suivantes :

* Accès en tant que client anonyme :
  + Lister les articles
  + Lister les catégories
  + Rechercher un article
  + S'inscrire en tant que nouvel client (créer un compte)
* Accès en tant que client identifié :
  + S'authentifier
  + Modifier les informations de son profil
  + Ajouter les produits au panier
  + Gérer le panier
  + Effectuer une commande
  + Lister les commandes
  + Ajouter un produit aux favoris
  + Consulter l’état de la commande
  + Payer en ligne
* Accès en tant qu’administrateur :
  + S’authentifier
  + Ajouter/supprimer des produits, des catégories, des utilisateurs, . . .
  + Gérer les commandes (visualiser les commandes, valider une commande)
  + Afficher un tableau de bord contenant toutes les actions menées au sein du système.
  + Annoncer les promotions

## Etapes à suivre

1. Réalisation des Interfaces UX (User eXperience) avec Balsamiq
2. Analyse et conception de la base de données
3. Réalisation des pages HTML (pages statiques, formulaires, …)
4. Mise en forme des pages avec le style CSS (utilisation éventuelle du Framework Bootstrap)
5. Développement des scripts JavaScript
6. Développement des fonctionnalités backend avec PHP
7. Déploiement de l’application